

Marian Kantorik (Weilheim) : Robert Balder (23.02.2003)

### Angenommenes Damengambit (D24)

1. d4 d5 2. c4 dxc4 3. Sf3 Sf6 4. Sc3 a6 5. a4 e3 ist besser 5...Sc6 6. e4 Lg4 Hier habe ich bereits kein Problem mehr mit dem weißfeldrigen Läufer. 7. Le3 Lxf3 8. gxf3 e5 9. d5 Das ist ungenau, dxe5 und anschließend f4 ergibt eine komplizierte aber ausgeglichene Stellung. Für das Läuferpaar ist der Mehrbauer auf c4 gefestigt. 9...Sa5 Der Randspringer ist hier sicher keine Schande. 10. Tg1 Weiß möchte angreifen, seine Figuren sind aber nicht ideal postiert. 10... g6 11. Dc2 11... Lg7 Freund Computer schlägt hier mit Springer h5 vor, auch das andere Pferd an den Rand zu stellen. 12. Td1 Dd6 13. Sa2 b5 14. Dc3 Das zwingt Schwarz dazu seine Stellung zu verbessern. Der Springer kommt in der Folge nach d4 und der Abtausch unter Rückgabe des Bauern öffnet die Diagonale des schwarzfeldrigen Läufers. 14... Sb3 15. Sc1 Sd4 16. Lg2 c5 17. dxc6 Dxc6 Auch hier wäre Sh5 stärker! 18. Lxd4 exd4 Weiß öffnet das Zentrum. Die Dame-Turm Batterie sieht gefährlich aus, auch der weißfeldrige Läufer droht die Qualität zu erobern. 19. Dxd4 Sh5 Das war der Plan. Freund Computer schlägt die Rochade vor wo er sicher Recht hat. 20. e5 Dc7 21. f4 Tb8 22. Lf3 Das sieht sehr stark aus. Der Springer hat keine Felder. Der Abtausch auf h5 würde die Bauernstruktur am Königsflügel zertrümmern. Im Zentrum scheint der König auch nicht besonders geschützt aus. Aber 22... Sxf4 23. Dxf4 O-O! (Sh. Diagramm) Dafür ist tatsächlich Zeit. Der schwarze Monarch steht jetzt sicher aber der Weiße fühlt sich jetzt gar nicht mehr wohl. 24. Se2 Lxe5 25. Dd2 Tfd8 26. Ld5 Weiß möchte immer noch angreifen, dies ist aber ein Fehler. Das Scheinopfer der Bauernkette öffnet Drohungen auf b2. 26... bxa4 27. Sc3 Weiß übersieht an dieser Stelle, dass er mit Tg4 noch gut verteidigen kann. 27... a3 Auf b2xa3 folgt entscheidend Da5. 28. Tg4 Das ist zu spät 28...axb2 29. Sb1 Der traurige Springer ist nach seiner Reise wieder auf b1 angekommen. c3 30. Dc2 Lg7 31. Tg3 De5+ 32. Te3 Dxb2 33. Ke2 Lh6 34. Te7 Lxf7 sieht hier noch sehr gefährlich aus, der König entkommt aber über g5 sehr schnell den Schachgeboten. Dh5+ 35. Lf3 Db5+ 36. Ke1 Ld2+ 0-1 Weiß gibt auf. Nach dem Abtausch auf d2 wird der Bauer auf b2 zur Dame.

